Título: Criar evento

Atores: Organizador

Pré-condições: O organizador do sistema tem acesso ao sistema.

Fluxo principal:

1 - O organizador seleciona a opção “Evento” no menu principal.

2 - O sistema apresenta uma lista de eventos

3 - O organizador seleciona a opção “Adicionar evento”.

4 - O sistema apresenta um formulário para preencher os dados do evento incluindo nome, arte marcial, data inicial, data final e descrição

5 - O organizador preencha o formulário com as informações do evento e no final está preenchido carrega no botão “Submeter”

6 - O sistema valida as informações e armazena o evento na base de dados

7 - O sistema retorna uma mensagem de sucesso

Fluxos alternativos:

5.1 - O organizador insere um nome com caracteres impróprios

5.1.1 - O sistema apresenta a Mensagem de aviso “Introduza novamente o nome com caracteres alfabéticos”.

5.2 - O organizador insere uma arte marcial não existe no sistema.

5.2.1 - O sistema apresenta uma mensagem de erro “Insira uma arte marcial válida”.

5.3 - O organizadora insere uma data inicial ou data final inválida.

5.3.1 - O sistema apresenta uma mensagem de erro “Insira uma data válida <dd-mm-yyyy>”.

5.4 - O organizador excede os caracteres máximos na descrição.

5.4.1 - O sistema apresenta uma mensagem de erro ”Não chega os 254 caracteres”.

5.1 - Se o organizador do sistema decidir cancelar a criação do evento, ele pode clicar no botão “Cancelar” a qualquer momento durante o processo.

5.1.1 - O sistema envolve mensagem de confirmação para garantir que o organizador realmente seja cancelar a operação.

5.2 - Se o organizador confirmar que deseja cancelar a operação, o sistema limpa todos os campos preenchidos.

5.2.1 - O sistema retorna à tela anterior ou volte ao menu principal, dependendo de onde o organizador estava no processo.

5.2.2 - O sistema exibe uma mensagem informando que a operação foi cancelada com sucesso.

Pós condições: O evento é criado e fica disponível no sistema para ser gerenciado.

Título: Registar resultado de prova

Atores: Organizador

Pré-condições: Organizador do sistema tem acesso ao sistema e o evento está em andamento.

Fluxo principal:

1 - O organizador do sistema acessa à página da prova desejada.

2 - O sistema apresenta uma lista de atletas inscritos na prova, bem como os resultados de todos os combates anteriores, caso a prova já tenha começado.

3 - Organizador selecionou combate desejado.

4 - O sistema apresentou formulário para preencher o resultado do combate, incluindo a escolha do vencedor e inserção dos pontos.

5 - Organizador preencha o formulário com as informações do resultado.

6 - O sistema valida as informações e armazena-as num ficheiro de texto.

7 - O sistema retorna uma mensagem de sucesso.

Fluxo alternativo:

Caso o organizador deseja cancelar o “Registar resultado da prova”:

4.1 - Se o organizador decidir cancelar o registo do resultado da prova, ele pode clicar no botão “Cancelar” a qualquer momento durante o processo.

4.1.1 - O sistema exibe uma Mensagem de confirmação para garantir que o organizador realmente deseja cancelar a operação.

4.2 - Se o organizador confirmar que deseja cancelar a operação, o sistema limpa todos os campos preenchidos.

4.2.1 - O sistema retorna à tela anterior.

4.2.2 – O sistema exibe uma mensagem informando que a operação foi cancelada com sucesso.

4.1 - Se o combate selecionado não estiver disponível para registo de resultado, o sistema retorna mensagem de erro.

6.1 - Se houver algum erro na validação das informações, o sistema retorna uma mensagem de erro.

Pós condições: O resultado do atleta registado e fica disponível no sistema para ser consultado.

Título: Login

Atores: Organizador

Pré-condições:

1 - O usuário deve estar registado no sistema.

2 - O sistema de login deve estar a funcionar corretamente.

Fluxo principal:

1 - Organizador clica no botão “Login” presente numa das páginas

2 - O sistema exibe a tela do login solicitando que o usuário introduza o nome de utilizador e a palavra-passe.

3 - Usuário introduza as suas informações de login e clique em ” Entrar”.

4 - O sistema valoriza essa informações do organizador, verificando se correspondem aos registos do ficheiro de texto.

5 - Se, as informações do usuário forem válidas sistema autêntica o organizador e permite o acesso ao sistema.

Fluxo alternativo:

5.1 - Se, as informações, não forem válidas, o sistema exibe uma mensagem de erro informando que as credenciais não estão corretas e solicita que tente novamente.

Título: Criar prova

Atores: Organizador

Pré-condições: O organizador tem de estar autenticado no sistema.

Fluxo principal:

1 - O organizador acede à página de eventos.

2 - O sistema devolve uma página com todos os eventos.

3 - O organizador clica no evento ao qual criar uma prova.

4 - O sistema envolve o evento requerido.

5 - O organizador clica no botão “Criar prova”.

6 - O sistema envolve um formulário para criar uma prova para aquele evento.

7 – O organizador introduza as informações requeridas no formulário e clica no botão “Submeter”.

8 - O sistema introduz as informações do formulário num ficheiro de texto.

Fluxo alternativo:

7.1 - Organizador em ser caracteres inválidos nos campos do formulário.

8.1 - O sistema devolve massagem de erro a dizer que os campos são inválidos.

Título: Editar evento

Atores: Organizador

Fluxo principal:

1 - O organizador seleciona opção “Eventos” no menu principal.

2 - O sistema apresenta uma lista de eventos.

3 - O organizador seleciona o ícone do lápis, que corresponde à opção editar evento.

4 - O sistema apresenta um formulário com os dados do evento, sendo eles nome, arte marcial, data inicial, data final e descrição.

5 - O organizador edita os Campos de formulário com as informações que pretende mudar e, após isso, clica no botão “Submeter”.

6 - O sistema, valida essas informações e atualiza o evento num ficheiro de texto.

7 - O sistema retorna uma mensagem de sucesso.

Fluxo alternativo:

4.1 - Caso o organizador, selecione a opção “Cancelar” o programa retorna à página de eventos e o sistema volta a apresentar a lista de eventos.

5.1 - Caso organizador insira caracteres impróprios e clique em “Submeter” o sistema apresenta uma mensagem de aviso ”Introduza novamente com caracteres válidos”.

Título: Adicionar atletas a uma prova.

Atores: Organizador.

Fluxo principal:

1 - O organizador seleciona a opção “Evento” no menu principal.

2 - O sistema apresenta uma lista de eventos.

3 - O organizador clica no evento desejado.

4 - O sistema apresenta lista das provas do evento.

5 - O organizador clica na prova desejada.

6 - O sistema apresenta a lista de atletas inscritos na prova, caso a prova ainda não tenha começado.

7 - O organizador clica no botão ”Adicionar atleta”.

8 - O sistema apresenta a lista de atletas inscritos na aplicação e que correspondem à classe de peso e género do evento.

9 - O organizador seleciona o atleta que pretende inserir na prova, inserido o seu peso e clicando no botão “+”, que corresponde à ação “Adicionar atleta à prova”.

10 - O sistema retorna uma mensagem de sucesso.

Fluxo alternativo:

6.1 - Caso prova já tenha começado o sistema não apresenta o botão “Adicionar atleta” e, sendo assim, o organizador não pode adicionar atletas à prova.

8.1 - Caso organizador coloque na barra de pesquisa um nome que não se encontre no sistema, a lista aparece vazia, obrigando o organizador a alterar a pesquisa.

9.1 - Caso o organizador insira caracteres impróprios no campo “Inserir peso” e clique em “Adicionar atleta”, o sistema apresenta a mensagem de erro “Introduza novamente com caracteres válidos”.

Caso de Uso: Adicionar Atleta

Atores: Organizador

Pré-condições: O Organizador do sistema tem acesso ao sistema.

Caminho principal:

1 - O Organizador do sistema seleciona a opção “Atletas” na janela “Pagina Inicial”. 2 - O sistema mostra a janela “Paginas Atletas (Visão organizador)” 3 - O Organizador do sistema seleciona a opção “Criar Atleta” na janela “Paginas Atletas (Visão organizador)”. 4 - O utilizador preenche o nome, género, Data de Nascimento , Equipa , Nacionalidade, Arte Marcial e seleciona a opção "Submeter".

5- O sistema verifica os dados e guarda os dados e fecha a janela "CRIAR/EDITAR ATLETA".

Caminho alternativo:

5.1. O sistema verifica que existem caracteres impróprios no campo nome do formulário. 5.1.1. O sistema apresenta a mensagem de aviso “Introduza novamente o nome com caracteres validos” 5.2. O sistema verifica que existem caracteres impróprios no campo data de nascimento do formulário. 5.2.1.O sistema apresenta a mensagem de erro “Insira uma data válida <dd-mm-yyyy>”.

5.3. O sistema verifica que existem caracteres impróprios no campo Nacionalidade do formulário. 5.3.1.O sistema apresenta a mensagem de erro “Insira uma nacionalidade válida”.

Caminho alternativo 2:

3.1. O Organizador clica no botão "Cancelar".

3.1.1 O sistema exibe uma mensagem de confirmação para garantir que o Organizador realmente deseja cancelar a operação. 3.1.2 O Organizador confirma que deseja cancelar a operação. 3.1.3 O sistema exibe uma mensagem informando que a operação foi cancelada com sucesso e retorna para a janela “Pagina Inicial”.

Pós-condições: O atleta é registrado e fica disponível no sistema para ser consultado.

Caso de Uso: Editar Atleta

Atores: Organizador

Pré-condições: O Organizador do sistema tem acesso ao sistema.

Caminho principal:

1 - O organizador do sistema seleciona a opção “Atletas” na janela “Pagina Inicial”. 2 - O sistema mostra a janela “Paginas Atletas (Visão organizador)” 3 - O organizador do sistema seleciona a opção “Editar Atleta” na janela “Paginas Atletas (Visão organizador)”. 4 - O organizador altera os campos e seleciona a opção "Submeter”

5- O sistema verifica os dados e guarda os dados e fecha a janela "CRIAR/EDITAR ATLETA".

Caminho alternativo:

5.1. O sistema verifica que existem caracteres impróprios no campo nome do formulário. 5.1.1. O sistema apresenta a mensagem de aviso “Introduza novamente o nome com caracteres válidos” 5.2. O sistema verifica que existem caracteres impróprios no campo data de nascimento do formulário. 5.2.1.O sistema apresenta a mensagem de erro “Insira uma data válida <dd-mm-yyyy>”.

5.3. O sistema verifica que existem caracteres impróprios no campo Nacionalidade do formulário. 5.3.1.O sistema apresenta a mensagem de erro “Insira uma nacionalidade válida”.

Caminho alternativo 2:

3.1. O Organizador clica no botão "Cancelar".

3.1.1 O sistema exibe uma mensagem de confirmação para garantir que o Organizador realmente deseja cancelar a operação. 3.1.2 O Organizador confirma que deseja cancelar a operação. 3.1.3 O sistema exibe uma mensagem informando que a operação foi cancelada com sucesso e retorna para a janela “Pagina Inicial”.

Pós-condições: O atleta é alterado e fica disponível no sistema para ser consultado.

Caso de Uso: inscrever Atleta

Atores: Organizador

Pré-condições: O Organizador do sistema tem acesso ao sistema.

Caminho principal:

1 - O organizador do sistema escolhe a opção “Adicionar Atleta” da “Pagina Pools(Visão antes da prova começar)”. 2 - O sistema mostra a janela “Adicionar Atleta à Prova” . 3 - O organizador do sistema usa a “search bar” e seleciona o atleta. 4 - O sistema verifica, guarda os dados e volta à janela “Adicionar Atleta à prova”.

Caminho alternativo:

4.1. O sistema verifica que o atleta já está inscrito nessa prova . 4.1.1. O sistema apresenta a mensagem de aviso “Atleta já se encontra inscrito na prova”. 4.2. O sistema verifica que o atleta já está inscrito numa prova nesse mesmo dia .

4.2.1. O sistema apresenta a mensagem de aviso “Atleta não pode estar inscrito em duas provas”.

4.3. O sistema verifica que o numero de Atletas foi excedido na prova .

4.3.1. O sistema apresenta a mensagem de aviso “Demasiados atletas inscritos”.

Caminho alternativo 2:

3.1. O Organizador clica no botão "Voltar". 3.1.1 O sistema retorna para a janela “Pagina Pools (Visão antes da prova começar)”.

Pós condições: O atleta é adicionado à prova.

Caso de Uso 4: Remover inscrição

Atores: Organizador

Pré-condições: O Organizador do sistema tem acesso ao sistema.

Caminho principal:

1 - O organizador do sistema escolhe a opção “Adicionar Atleta” da “Pagina Pools(Visão antes da prova começar)”. 2 - O sistema mostra a janela “Adicionar Atleta à Prova” .

3 - O organizador do sistema seleciona o botão “lixo” do jogador pretendido. 4 - O sistema exibe uma mensagem “Tem a certeza que deseja eliminar o jogador”.

5- O organizador seleciona a opção “sim”.

6- O sistema verifica, elimina o jogador da prova e retrocede para a janela “Adicionar atleta à prova”.

Caminho alternativo:

5.1. O organizador seleciona “não” . 5.1.1. O sistema retorna para a janela “Adicionar atleta à prova”.

Caminho alternativo 2:

3.1. O Organizador clica no botão "Voltar". 3.1.1 O sistema retorna para a janela “Pagina Pools (Visão antes da prova começar)”.

Pós condições: O atleta é removido da prova.

Caso de Uso: Importar dados dos atletas a partir de ficheiro

Atores: Organizador

Pré-condições: O Organizador do sistema tem acesso ao sistema e possui um arquivo .txt para importação.

Caminho principal:

1. O Organizador do sistema seleciona a opção "Importar" na janela "PAGINA ATLETAS (VISÃO ORGANIZADOR)".
2. O sistema exibe a janela para selecionar o ficheiro.
3. O Organizador seleciona o arquivo desejado.
4. O sistema verifica o formato do arquivo e processa seu conteúdo e volta para a janela “Pagina Pools (Visão antes da prova começar)” .

Caminho alternativo:

4.1. O sistema identifica que o formato do arquivo não é válido. 4.1.1. O sistema exibe uma mensagem de erro informando que o arquivo selecionado não está em um formato suportado. 4.1.2. O Organizador tem a opção de selecionar outro arquivo ou cancelar a importação.

4.2. O sistema identifica que ocorreu um erro durante o processamento do arquivo. 4.2.1. O sistema exibe uma mensagem de erro informando que houve um problema na importação e fornece detalhes sobre o erro.

Caminho alternativo 2:

3.1. O Organizador cancela a operação de importação, clicando no botão "Cancelar". 3.1.1. O sistema exibe uma mensagem de confirmação para garantir que o Organizador realmente deseja cancelar a operação. 3.1.2. O Organizador confirma o cancelamento da importação. 3.1.3. O sistema retorna para a janela "PAGINA ATLETAS (VISÃO ORGANIZADOR)".

Pós-condições: Os dados contidos no arquivo são processados e incorporados ao sistema, podendo ser utilizados nas funcionalidades e consultas disponíveis.

Caso de Uso: Importar Inscrições a partir de arquivo

Atores: Organizador

Pré-condições: O Organizador do sistema tem acesso ao sistema e possui um arquivo de inscrições válido para importação.

Caminho principal:

1. O Organizador do sistema seleciona a opção "Importar Inscrições" na janela "Página Inicial".
2. O sistema exibe a janela "Importar Inscrições a partir de arquivo".
3. O Organizador seleciona a opção de upload e seleciona o arquivo desejado contendo as informações das inscrições.
4. O sistema verifica o formato do arquivo e valida sua estrutura.
5. O sistema processa o conteúdo do arquivo, extrai as informações das inscrições e realiza as seguintes ações: 5.1. Verifica se os atletas estão registrados no sistema. 5.2. Verifica se as provas mencionadas nas inscrições existem no sistema. 5.3. Verifica se os atletas já estão inscritos nas provas mencionadas. 5.4. Registra as inscrições válidas no sistema.
6. O sistema exibe uma mensagem informando que a importação das inscrições foi concluída com sucesso e mostra um resumo dos resultados obtidos.
7. O Organizador pode visualizar as inscrições importadas, realizar ajustes se necessário e utilizar os dados nas funcionalidades do sistema.

Caminho alternativo:

4.1. O sistema identifica que o formato do arquivo não é válido. 4.1.1. O sistema exibe uma mensagem de erro informando que o arquivo selecionado não está em um formato suportado. 4.1.2. O Organizador tem a opção de selecionar outro arquivo ou cancelar a importação.

4.2. O sistema identifica que ocorreu um erro durante o processamento do arquivo. 4.2.1. O sistema exibe uma mensagem de erro informando que houve um problema na importação e fornece detalhes sobre o erro. 4.2.2. O Organizador pode revisar o arquivo ou entrar em contato com o suporte técnico para obter assistência.

Caminho alternativo 2:

3.1. O Organizador cancela a operação de importação, clicando no botão "Cancelar". 3.1.1. O sistema exibe uma mensagem de confirmação para garantir que o Organizador realmente deseja cancelar a operação. 3.1.2. O Organizador confirma o cancelamento da importação. 3.1.3. O sistema retorna para a janela "Página Inicial".

Pós-condições: As inscrições contidas no arquivo são processadas e registradas no sistema, ficando disponíveis para consulta e utilização nas funcionalidades relacionadas às competições e participantes.

Caso de Uso: Consultar Eventos

Ator: Atleta

Caminho principal:

1.O atleta seleciona a opção "Eventos" na janela "Página Inicial".

2.O sistema exibe a janela "PÁGINA EVENTOS (VISÃO ATLETA)".

Caminho alternativo:

2.1. O sistema verifica que não há eventos disponíveis no sistema:

2.1.1. O sistema exibe uma mensagem informando que não há eventos disponíveis no momento.

2.1.2 O sistema volta para a janela “Página Inicial”.

Caso de Uso: Consultar Prova

Ator: Atleta

Caminho principal:

1. O Atleta seleciona a opção "Eventos" na janela "Página Inicial".
2. O sistema exibe a janela "PÁGINA EVENTOS (VISÃO ATLETA)".
3. O atleta seleciona a prova desejada.
4. O sistema exibe a janela "PÁGINA PROVA (VISÃO ATLETA)" com as informações da prova selecionada.

Caminho alternativo: 2.1. O sistema verifica que não há eventos disponíveis no sistema: 2.1.1. O sistema exibe uma mensagem informando que não há eventos disponíveis no momento. 2.1.2. O sistema volta para a janela "Página Inicial". Observação: O caso de uso "Consultar Prova" é uma continuação do caso de uso "Consultar Eventos" na perspectiva do Atleta.

Caso de Uso: Consultar Atletas

Ator: Organizador

Caminho principal:

1. O Organizador do sistema seleciona a opção "Atletas" na janela "Página Inicial".
2. O sistema exibe a janela "PÁGINA ATLETAS (VISÃO ORGANIZADOR)".

Fluxo alternativo:

Caminho alternativo:

2.1. O sistema verifica que não há atletas disponíveis no sistema:

2.1.1. O sistema exibe uma mensagem informando que não há atletas disponíveis no momento.

2.1.2. O sistema volta para a janela "Página Inicial".

Observação: O caso de uso "Consultar Atletas" é apresentado na perspectiva do Organizador, mas o mesmo fluxo poderia ser seguido pelo Atleta para consultar outros atletas participantes.